Crestron/Crustron VC4 для интересующихся v2.1

Это краткое руководство предназанчено для продвинутых разработчиков Crestron, кто столкнулся с программным (виртуальным) сервером управления VC4.

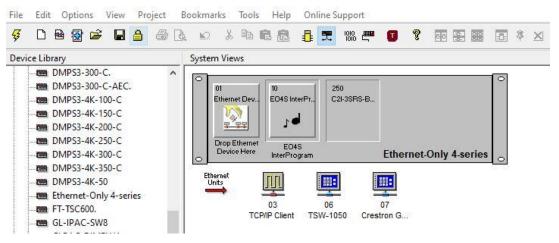
Все было бы очень просто, если привычный порядок работы с аппаратными процессорами ранних серий распространился бы на новые виртуализированные решения Crestron, но не тут то было.

Далее описан порядок действий программиста-пусконаладчика с виртуальным сервером.

- Создание проекта на SIMPL/SIMPL+ для VC4;
- Конфигурирование VC4;
- Загрузка проекта в VC4;
- Концепция «Комнат» и подключение проектной периферии;
- Отладка проекта в Toolbox;

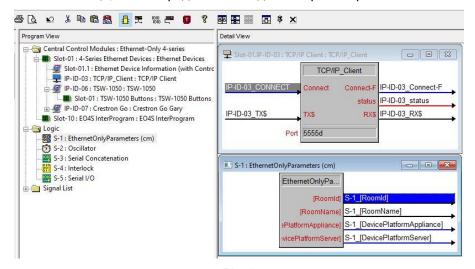
Создание проекта на SIMPL/SIMPL+ для VC4

VC4 представлен в базе SIMPL как **Ethernet-Only 4-series**. Дальнейшие манипуляции производятся как и ранее, с аппаратными процессорами, за исключением одного — связь с внешним миром производится исключительно через LAN порты. Имеющиеся на борту DB9 **не** используются на уровне контроллера Crestron. Задействовать их можно на уровне OS Linux.



Pic. 1

Преемственность налицо, можно продолжать создавать проект привычным способом.



Pic. 2

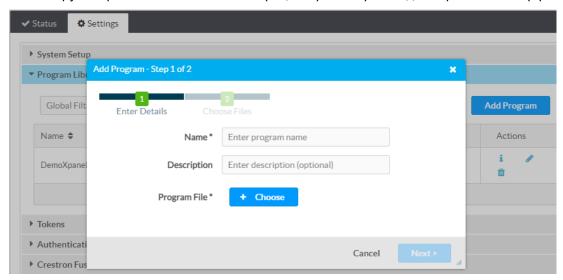
CRESTRON VIRTUAL CONTROL

Виртутальный контроллер содержит два раздела со своими логинами и паролями:

- Операционная система Alma Linux.
- Приложение виртуального сервера Crestron/Crustron.

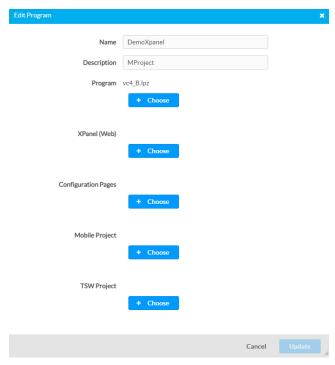
Подключение к Web-интерфейсу приложения управления VC4 происходит через бразуер и **обязательно** с указанием https://[ip-address...]. Причина – самоподписанный SSL сертификат.

Загрузка проекта SIMPL/SIMPL+ в процессор VC4 происходит через web-интерфейс.



Pic. 3

Загрузки Проекта Settings – Program Library – Info могут выглядеть так. Для запуска проекта достаточно наличия в этом списке его откомилированного архива lpz. Остальные загрузки – архив. Pic. 4



Pic. 4



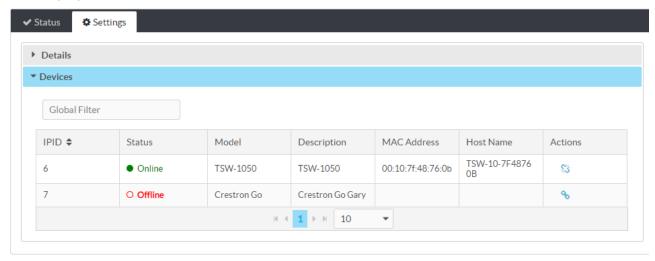
Концепция Комнат и Подключение проектной периферии

Для каждой программы ассоциируйте внешние сетевые устродства – панели, расширители и мобильные интерфейсы (Crestron App).

Каждая программа должна быть привязана к определенной виртуальной комнате.

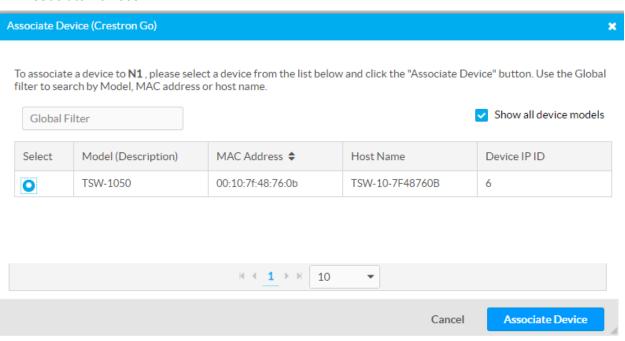
В разделе Settings – Devices откроется список периферии, имещеющейся в проекте со статусами.

Выполните операцию подключения (ассоциирования) этих устройств к опредленной программе в поле Actions



Pic. 5

Включите режим Show All Devices models. В появившемся списке выберите Select и нажмите Associate Devices.



Pic. 6

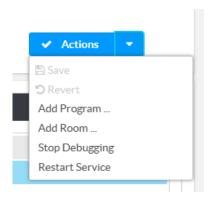


Отладка проекта в Toolbox

Для подключения к VC4 и отладки проекта необходимо:

- Запустить режим отладки на VC4 (Actions – Start Debugging);

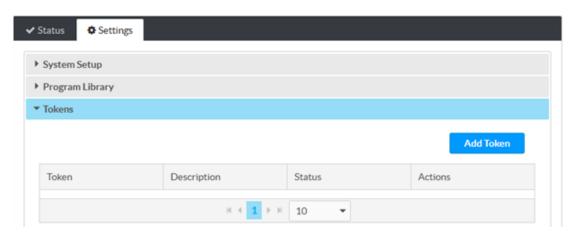
Если отладка включена, то увидите такое состояние выпадающего меню - Ріс.3



Pic. 7

Создайте запись в Address Book для отлаживаемой виртуальной комнаты.

Связь Toolbox с VC4 в процессе отладки происходит по WebSocket (wss), токен создается в разделе Settings – Tokens.



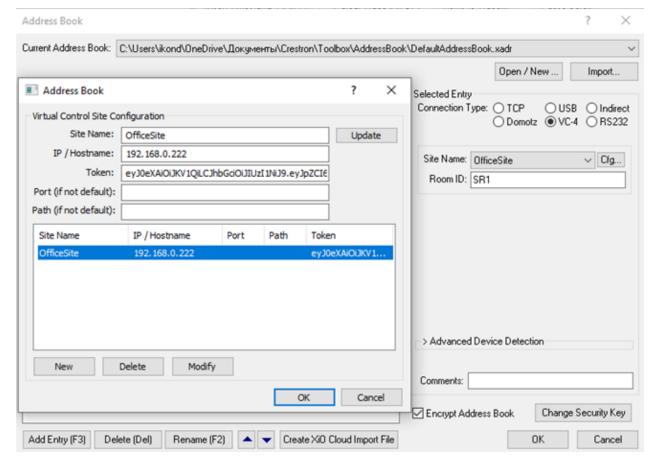
Pic. 8

Создайте Токен (Add Token) и после появлении в таблице скопируйте его.



Pic. 9

CRESTRON VIRTUAL CONTROL

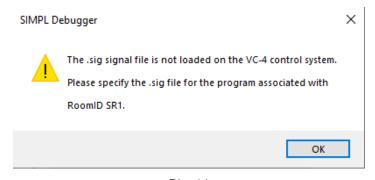


Pic. 10

Выберите Connection Type – **VC4** и Room ID в соответствующем поле (В этом примере – **SR1**). Закройте окна настроек AddressBook.

При создании такого подключения ToolBox предложит зашифровать весь Addressbook и установить пароль – задайте его. Затем эту функцию можно отключить и открывать его не вводя пароль каждый раз.

Запустите SIMPL Debugger для только что сделанной записи в AddressBook. Toolbox запросит подгрузить файл со списком переменных:

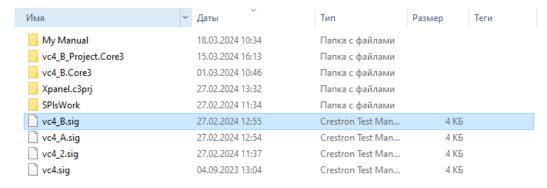


Pic. 11

В папке Проекта выберите файл *.sig с тем же именем, что и заглавный файл проекта *.smw

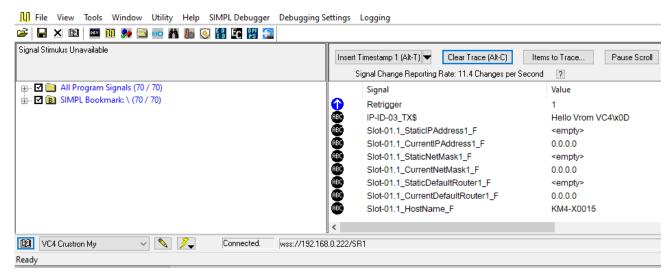
CRESTRON VIRTUAL CONTROL

На Pic.12 показан выбор такого файла для проекта vc4 B.smw



Pic. 12

После выбора файл *.sig процесс отладки пойдет привычным путем.



Pic. 13